**Final de ISO**

**28.02.2013**

1) System Calls:

a) Definición, como se implementan, participación o apoyo del hardware, modos de ejecución, uso de pilas.

b) Un proceso x ejecuta una System call bloqueante de proceso como read, pasos que se suceden hasta ejecutar un nuevo proceso y (estructuras y módulos de planificación)

2) Memoria Virtual: paginación por demanda. Estructuras, apoyo del HW, actividades del SO. Page faults. Trashing: definición, cómo descubrirlo y cómo tratarlo.

3) Sistema de archivos: describir la estructura del file system de UNIX System V. Pasos en la creación de un archivo, cómo acceder por ejemplo a /home/usr/final.txt. Modificación de estructuras, consulta y estructuras creadas con la creación del archivo.